

# Fantasy-Autor Jörg Ringhoff aus Oelde im Interview

**Jörg Ringhoff ist Fantasy-Autor mit Wohnsitz Oelde. Der OELDER ANZEIGER sprach mit ihm über sein Erstlingswerk. Einblicke in die Welt von: *Legenden der Blutwölfe*.**

Der in [Oelde](#) beheimatete Autor Jörg Ringhoff (JR) öffnet OELDER ANZEIGER-Redakteur Torsten Schwichtenhövel (TS), die Türen seines Heimes, um in gemütlicher Atmosphäre über sein Buch zu sprechen.

**TS: Jörg, wer bist du genau und wie bist du zum Schreiben gekommen?**

**JR:** Hallo, ich bin Jörg Ringhoff, 1974 geboren und stamme aus dem beschaulichen Oelde. Der Schreiberei fröne ich bereits seit mehreren Jahren, angefangen hatte dies bereits zu Schulzeiten. Aufsätze hatten immer einen gewissen Reiz, war es doch eine willkommene Möglichkeit, schon als Dreikäsehoch seine Fantasie ungezügelt herauszulassen. Die wilden Schlachten in meinen Geschichten kamen allerdings nicht immer so gut an, der Schreibstil dann schon eher.



Buchautor Jörg Ringhoff mit zwei Blutwölfinnen

**TS: Woher kamen in deiner Jugend denn die Ideen, wer oder was hat dich da genau inspiriert?**

**JR:** Als Kind der 80er Jahre bin ich mit *He-Man*-Figuren groß geworden. Strahlende Helden und finstere Schurken haben schon immer meine Geschichten geprägt, und deren Einfluss lässt sich auch in meinem veröffentlichten Buch nicht leugnen.

**TS: Welche anderen Einflüsse gab es noch, und wie hast du deine Figuren dann dazu entworfen?**

**JR:** Stimmt, außer dem 80er Merchandise gab es auch diverse Filme wie *Highlander*, *Star Wars* oder vor ein paar Jahren die Trilogie *Herr der Ringe*. Diese Genres haben immer eine gewisse Faszination auf mich ausgeübt. Die ersten

Figuren meines Buches entstanden wohl schon um die 90er Jahre, hier allerdings noch ziemlich roh und in Kurzgeschichten auftretend.

**TS: Ich habe dein Buch *Für Donnerhall* ! gelesen, welche Figuren waren das, knapp 20 Jahre vor Veröffentlichung?**

**JR:** Die Hauptfigur *Lord Marzo* geisterte tatsächlich schon Jahrzehnte vor der Buchveröffentlichung durch meinen Kopf, zwischen den Zeilen tauchen dann auch immer mal wieder ersonnene Charaktere aus dieser Zeit auf, meist aber in Nebenrollen.

**TS: Du hast hier etliche Zeichnungen liegen, einige davon sieht man auch auf deiner [Facebook „Aravia“ Seite](#). Was hat es damit auf sich? Sieht man diese auch in Deinem Buch?**

**JR:** Ja, neben dem Schreiben habe ich auch tatsächlich ein Fable für das Zeichnen. Bevor ich überhaupt mit *Aravia* begann, musste ich mir einfach vorstellen können, wie die Helden und Bösewichter aussehen, das hat mir dann vieles erleichtert. Trotz allem sollte man erst das Buch genießen und die eigene Fantasie arbeiten lassen. Wer dann gerne wissen möchte, wie ich mir selbst die Alben, Gorgonen oder Argosianer vorstelle, dem empfehle ich dann, sich dies auf meiner Seite anzuschauen, es steckt wirklich viel Herzblut in jeder einzelnen Figur.





KAINA und DANTINE  
VON HALLSTADE

JR 2012

Die Zeichnungen des Autors inspirierten ihn beim Schreiben.

**TS: Ich hörte du bist oder warst Gildenleiter bei dem Online Spiel [World of Warcraft](#), wie waren denn dort die Einflüsse bezüglich Aravia ?**

**JR:** Sehr schön recherchiert, das muss ich schon sagen. Ja stimmt, momentan bin ich aber eher im vorgezogenen MMO ( *Massive Multiplayer Online* ) Ruhestand, aber der Pool von Fantasie, der sich mir dort aufgetan hat, ist sicherlich zu nicht unerheblichen Teilen in mein Buch eingeflossen. Eine geschlossene Fantasywelt mit eigenen Mythen war genau das, was ich mir für mein ersonnenes Universum vorgestellt habe. Darüber hinaus haben es auch viele Weggefährten von damals in mein Buch, also in meine Welt *Aravia* geschafft, ein Gruß hier an *Eisenwolf*, *Mhari*, *Dragunar*, *Helvetia*, *Kasis* und Co.

**TS: Warum bist du nicht mehr voll aktiv in *World of Warcraft*, hängt das mit dem Schreiben deiner Geschichten zusammen?**

**JR:** Nein, eher weniger. Momentan bin ich beruflich sehr stark eingespannt, hauptsächlich die Wochenenden lassen noch mal eine längere Onlinesession zu. Aber ich habe dort weiterhin tolle Menschen um mich, die die Gilde in meinem Sinne mehr als nur weiterführen. Im Moment fühlt es sich tatsächlich wie die berühmte Fahnenübergabe an, allerdings habe ich dem Spiel und den dortigen Gefährten, von denen einige inzwischen sogar zu richtigen Freunden geworden sind, einen Platz in meinem Herzen eingeräumt, waren wirklich fast fünf irre Jahre *WoW*.

**TS: Man bezeichnet gern den typischen Online-Zocker als sozial isoliert und bildungsneutral. Also weniger als Schreiber, Erfinder und Denker einer gesamten Fantasy-Welt. Was sagst du denn dazu?**



Jörg Ringoff in seinem Schreiber- und Zockertempel, dem Sekretär der Fantasie. Foto © TS

**JR:** Ja, diese Vorurteile sind schon krass und natürlich auch mir schon begegnet. Was viele Leute nicht verstehen, ist die Tatsache, das auch bei *WoW* ein soziales Umfeld existiert. Natürlich lasse ich den Rechner aus, wenn ich zu einer Party eingeladen bin oder im Kino ein Film läuft, den ich gerne sehen möchte. Das „Real Life“, wie wir Onlinespieler sagen, geht schließlich vor, da ist sich meine Gilde übrigens einig. Wir sind alle erwachsene Menschen, viele Anfang, Mitte 30. Ein Ingenieur ist dabei, mehrere Banker, Studenten, ein Koch und ein paar Informatiker. Viele sind verheiratet, etliche haben Kinder. Trotz allem können Real - und Onlinewelt kollidieren. Freitags ab 21 Uhr zog ich in der Vergangenheit mit neun anderen Spielern los. Dann zählte jeder Einzelne; war man zu spät oder gar nicht da, wurde neun Leuten der Abend versaut. Rief mich um 20:30 Uhr spontan eine Freund an und wollte vorbeikommen, vertröste ich ihn auf den nächsten Abend, weil ich meine Online-Bekanntes nicht versetzen wollte. Sie sollten sich genauso auf mich verlassen können wie meine Freunde im „wahren“ Leben. Hätte ich statt meines Online-Dates ein Punktspiel mit einem Fußballverein, würden mir vermutlich alle viel Erfolg wünschen. So aber erntete ich regelmäßig verständnislose oder gar besorgte Blicke. Von denselben



Menschen übrigens, die ich am Samstagabend nicht anrufen durfte, wenn *Deutschland sucht den Superstar* im Fernsehen lief, das mal dazu.

**TS: Du sagst also, das Online Spielen war eher eine Inspirationsquelle, weniger ein „Zeitfresser“?**



Inspiration durch WoW, Rick Flair (rote Figur World Wrestling Federation) spielen beim Schreiben eine wichtige Rolle. Foto © TS

**JR:** Ja genau, die Welt *Aravia* ist dem *WoW*-Universum nicht unähnlich. Meine Intention war es, beim Lesen einen ähnlich dichten Realismus dieser Fantasiewelt zu schaffen, es aber ganz anders aufzubauen. Die Unterschiede zwischen den einzelnen Rassen sind mehr herausgestellt, die Abenteuer der *Blutwölfe von Donnerhall* somit eine ganz eigene, persönliche Erzählung.

**TS: Wer genau sind denn überhaupt die *Blutwölfe von Donnerhall* in deinem Buch? Was kann der Leser von der Story erwarten?**

**JR:** Um die Geschichte kurz anzureißen: Die Welt *Aravia* steht vor ihrem Untergang, unzählige Kriege der Völker lassen das Böse selbst wieder auferstehen. Die Vorsehung bestimmt daraufhin eine einzelne Elfe, ein Bollwerk der Rechtschaffenheit zu gründen, einen Zusammenschluss legendärer Helden und Abenteurer.

**TS: Die Vorsehung? Ist das so etwas wie eine höhere Macht in deiner Erzählung?**

**JR:** Richtig, die Vorsehung ist vergleichbar mit der Religion der [Jedi Ritter aus Star Wars](#), nur dass sie keine besonderen Kräfte verleiht, aber die Erwählten der

*Blutwölfe Donnerhalls* zusammenführt.

**TS: Ok, wie geht es denn mit deinem Buchverkauf voran? Was hast du werbetechnisch bereits auf die Beine gestellt, und was erwartet uns da noch?**

**JR:** Am letzten Samstag waren genau 85 Bücher verkauft. Das ist für einen Hobbyautor wie mich, ein echt toller Erfolg. Die installierte *Facebook*-Seite hat da auch einiges bewirkt, ein riesiges Dankeschön mal an alle, die dort die Welt *Aravia* „supporten“ und an Stefanie Kilp aus Kelkheim, die diese Seite hegt und pflegt. Die [GLOCKE](#) hat in einem großen Artikel über mich berichtet, und letzten Samstag durfte ich bei [RADIO WAF](#) ein wenig über mein Buch erzählen. Inzwischen sind Flyer gedruckt und weitere Projekte zwecks Werbung geplant. Ich bin natürlich jederzeit für neue Ideen offen, nur durch die Möglichkeiten sozialer Netzwerke, Facebook und Co. ist *Aravia* so gut gestartet.

**TS: Wie sieht es denn mit einer E-Book Version der Blutwolf-Legenden aus?**

**JR:** Gute Frage mal wieder, hier arbeite ich gerade an einer Möglichkeit. Sobald sich dort etwas ergibt, werde ich es auf meiner *Facebook*-Seite ankündigen, ich bin da guter Dinge.



# LEGENDEN DER BLUTWÖLFE



## ARAVIA

J.Ringhoff

**TS:** OK, dann die letzte Frage, wie sieht es mit einer Fortsetzung aus, oder hast du alle Geschichten um Lord Marzo und den Blutwölfen von Donnerhall bereits in *Aravia* erzählt?

**JR:** Auf keinen Fall, ich habe noch so viele Ideen für *Aravia*, auch hier möchte ich

alle bitten, sich mal überraschen zu lassen. Ich zitiere mich jetzt mal selbst mit dem letzten Abschnitt aus meinem Buch:

*Der Morgen näherte sich auf Sonnenschwingen, schon wurde es hell am eisigen Horizont. Sharella von Elfenhain fuhr fort zu erzählen, eine Geschichte die keiner von ihnen beenden konnte ... denn sie hatte kein Ende ... noch nicht.*

An dieser Stelle bedanken wir uns recht herzlichst für das Interview und dem Blick hinter die Kulissen von *Aravia* und Jörg Ringhoff, einem Hobbyautor der Feuer und Leidenschaft versprüht. Wir sind gespannt darauf, bald wieder von ihm und *Aravia* zu hören.

Sollten Sie nun auf *Aravia* neugierig geworden sein, können Sie das Buch z.B.: beim [Epubli Verlag](#) oder [Amazon bestellen](#).

ISBN: 9783844234275